

DIGITALES SCHIEBEPUZZLE

AUF 22 ZOLL TOUCH-TERMINAL



STARTSEITE

BESCHREIBUNG

VIDEO

BESCHREIBUNG

Ein Bild auf dem Touch-Monitor ist in verschiedene Felder unterteilt, wobei ein freies Feld existiert. Zu Beginn sind die Felder gemischt. Es muss versucht werden, die Ordnung durch Verschieben der einzelnen Felder zu erreichen, sodass das gewünschte Bild entsteht. Das gebrandete Eventmodul misst die zur Lösung benötigte Zeit und zeigt diese im Spiel an. Bei jedem Spielstart werden die einzelnen „Felder“ per „Random-Verfahren“ neu gemischt. Branding der Spieloberfläche nach Ihren Vorgaben.

HIGHLIGHTS

- Das Schiebepuzzle wird auf unseren 22 Zoll Touch-Terminals präsentiert
- Ihr Logo/Bild als Inhalt des Eventgames
- Bei jedem Spiel werden die Kacheln per „Random“ neu gemischt
- Verschiedene Schwierigkeitsstufen (Anzahl der Kacheln) vom Spieler einstellbar
- Benötigte Spielzeit wird erfasst und angezeigt

OPTIONEN

- Übertragung der Spieloberfläche auf größeren Bildschirm, ggf. mit Bodenständer
- Es können zwei Spieler „gegeneinander“ spielen, d. h. zwei Touch-Terminals mit Übertragung auf einen großen Bildschirm

VORAUSSETZUNGEN

- 220 Volt Stromanschluss
- Keine Betreuung notwendig
- Platzbedarf min. Bodenplatte 56 x 56 cm
- Höhe 125 cm

